#### **\* BanMode**



- Độ cấm enum liệt kê tất cả các chế độ cấm người dùng có thể.

- Các giá trị BanMode khả dụng là:

**+ BY\_ADDRESS** : cấm theo địa chỉ IP

**+ BY\_NAME** : cấm theo tên người dùng

##### - Ghi chú :

+ Dành cho các thành viên của BanMode enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/managers/BanMode.html) .

##### - Xem thêm :

+ [SFSApi#banUser](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/SFSApi.html#banUser) method

#### **\* BoolMatch**



- The BoolMatch enum liệt kê tất cả các điều kiện boolean có thể được sử dụng trong Biểu thức so khớp.

- Các giá trị BoolMatch khả dụng là:

**+ EQUALS** : điều kiện bool1 == bool2

**+ NOT\_EQUALS** : điều kiện bool1 != bool2

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của BoolMatch enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/match/BoolMatch.html) .

##### - Xem thêm:

+ [MatchExpression](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/MatchExpression.html) class

+ [NumberMatch](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/global.html#NumberMatch) enum

+ [StringMatch](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/global.html#StringMatch) enum

#### **ClientDisconnectionReason**



- Lý do ngắt kết nối máy khách enum liệt kê tất cả các lý do ngắt kết nối có thể do sự kiện USER\_DISCONNECT cung cấp .

- Các giá trị ClientDisconnectionReason có thể có là:

**+ IDLE** : máy khách bị ngắt kết nối do không hoạt động lâu hơn thời gian được định cấu hình trong Vùng là ( cài đặt maxUserIdleTime )

**+ KICK** : khách hàng bị đá

**+ BAN** : khách hàng đã bị cấm

**+ UNKNOWN** : lý do ngắt kết nối không được phát hiện

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của ClientDisconnectionReason enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/util/ClientDisconnectionReason.html) .

##### - Xem thêm:

+  [SFSEventType.USER\_DISCONNECT](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/core/SFSEventType.html" \l "USER_DISCONNECT) event type

#### **InvitationResponse**



- Lời mời Phản hồi enum liệt kê tất cả các câu trả lời có thể có cho một lời mời.

- Các giá trị InvitationResponse có thể có là:

**+ ACCEPT** : chấp nhận lời mời

**+ REFUSE** : từ chối lời mời

+ **EXPIRED**: lời mời đã hết hạn trước khi thư trả lời được gửi

##### - Ghi chú:

##### + Đối với các thành viên của InvitationResponse enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/invitation/InvitationResponse.html) .

##### - Xem thêm:

+ [GameApi#replyToInvitation](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/GameApi.html#replyToInvitation) method

#### **NumberMatch**



- SốMatch \_ enum liệt kê tất cả các điều kiện số có thể được sử dụng trong Biểu thức so khớp.

- Các giá trị NumberMatch khả dụng là:

**+ EQUALS** : điều kiện num1 == num2

**+ GREATER\_THAN** : điều kiện num1 > num2

**+ GREATER\_THAN\_OR\_EQUAL\_TO** : điều kiện num1 >= num2

**+ LESS\_THAN** : điều kiện num1 < num2

**+ LESS\_THAN\_OR\_EQUAL\_TO** : điều kiện num1 <= num2

**+ NOT\_EQUALS** : điều kiện num1 != num2

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của NumberMatch enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/match/NumberMatch.html) .

##### - Xem thêm:

+ [MatchExpression](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/MatchExpression.html) class

+ [BoolMatch](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/global.html#BoolMatch) enum

+ [StringMatch](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/global.html#StringMatch) enum

#### **RoomProperties**



- Đối tượng RoomProperties liệt kê tất cả các thuộc tính Phòng có thể được truy vấn bằng Biểu thức khớp.

- Các trường Thuộc tính phòng có sẵn là:

**+ GROUP\_ID** : id của Nhóm mà Phòng thuộc về

**+ HAS\_FREE\_PLAYER\_SLOTS** : Phòng có ít nhất một vị trí người chơi miễn phí

**+ IS\_GAME** : cờ isGame của Phòng

**+ IS\_PRIVATE** : cờ isPrivate của Phòng

**+ IS\_TYPE\_SFSGAME** : Phòng thuộc loại SFSGame

**+ MAX\_SPECTATORS** : số lượng khán giả tối đa của Phòng

**+ MAX\_USERS** : số người dùng tối đa của Phòng

**+ NAME** : tên phòng

**+ SPECTATOR\_COUNT** : số khán giả trong Phòng

**+ USER\_COUNT** : số người dùng trong Phòng

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của đối tượng RoomProperties , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/match/RoomProperties.html) .

- Xem thêm:

+ [MatchExpression](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/MatchExpression.html) class

#### **SFSEventType**



- Đối tượng SFSEventType liệt kê tất cả các sự kiện phía máy chủ được gửi đến Tiện ích mở rộng, miễn là một trình xử lý đã được đăng ký.

- Các trường SFSEEventType có sẵn là:

+ **BUDDY\_ADD** : sự kiện được kích hoạt khi người dùng được thêm vào Danh sách bạn bè của một khách hàng khác

**+ BUDDY\_BLOCK** : sự kiện được kích hoạt khi Buddy bị chặn trong Danh sách Buddy của người dùng

**+ BUDDY\_LIST\_INIT** : sự kiện được kích hoạt khi người dùng khởi tạo Danh sách bạn bè của mình

**+ BUDDY\_MESSAGE** : sự kiện được kích hoạt khi Tin nhắn bạn bè được trao đổi giữa hai người bạn

**+ BUDDY\_ONLINE\_STATE\_UPDATE** : sự kiện được kích hoạt khi một người bạn thay đổi trạng thái trực tuyến của anh ấy

**+ BUDDY\_REMOVE** : sự kiện được kích hoạt khi người dùng bị xóa trong Danh sách bạn bè của một khách hàng khác

**+ BUDDY\_VARIABLES\_UPDATE** : sự kiện được kích hoạt khi một hoặc nhiều Biến bạn bè được đặt bởi người dùng

**+ FILE\_UPLOAD** : sự kiện được kích hoạt khi một hoặc nhiều tệp đã được tải lên bởi người dùng được kết nối trong Vùng hiện tại

**+ GAME\_INVITATION\_FAILURE** : sự kiện được kích hoạt sau khi SFSGame riêng tư kết thúc chu kỳ lời mời có lỗi

**+ GAME\_INVITATION\_SUCCESS** : sự kiện được kích hoạt sau khi một SFSGame riêng tư kết thúc vòng mời thành công

**+ PLAYER\_TO\_SPECTATOR** : sự kiện được kích hoạt khi người dùng tham gia Phòng trò chơi khi người chơi được chuyển thành khán giả

**+ PRIVATE\_MESSAGE** : sự kiện được kích hoạt khi một tin nhắn riêng tư được gửi bởi khách hàng

**+ PUBLIC\_MESSAGE** : sự kiện được kích hoạt khi một tin nhắn công khai được gửi bởi khách hàng

+ **ROOM\_ADDED** : sự kiện được kích hoạt sau khi một Phòng mới được tạo trong Khu vực hiện tại

**+ ROOM\_REMOVED** : sự kiện được kích hoạt sau khi Phòng bị xóa khỏi Khu vực hiện tại

**+ ROOM\_VARIABLES\_UPDATE** : sự kiện được kích hoạt khi một hoặc nhiều Biến phòng được đặt

**+ SERVER\_READY** : sự kiện kích hoạt khi SmartFoxServer hoàn thành giai đoạn khởi động

**+ SPECTATOR\_TO\_PLAYER** : sự kiện được kích hoạt khi người dùng tham gia Phòng trò chơi với tư cách là khán giả được chuyển thành người chơi

**+ USER\_DISCONNECT** : sự kiện được kích hoạt sau khi người dùng tự ngắt kết nối hoặc bị ngắt kết nối

**+ USER\_JOIN\_ROOM** : sự kiện được kích hoạt sau khi người dùng tham gia Phòng

**+ USER\_JOIN\_ZONE** : sự kiện được kích hoạt sau khi người dùng đăng nhập thành công

**+ USER\_LEAVE\_ROOM** : sự kiện được kích hoạt sau khi người dùng rời khỏi Phòng

**+ USER\_LOGIN** : sự kiện được kích hoạt khi người dùng gửi yêu cầu đăng nhập

**+ USER\_LOGOUT** : sự kiện được kích hoạt sau khi người dùng đăng xuất khỏi Vùng hiện tại

**+ USER\_RECONNECTION\_SUCCESS** : sự kiện được kích hoạt khi hệ thống HRC hoạt động và máy khách được kết nối lại thành công (tính năng không khả dụng cho máy khách JavaScript)

**+ USER\_RECONNECTION\_TRY** : sự kiện được kích hoạt khi hệ thống HRC đang hoạt động và máy khách đang cố kết nối lại (tính năng không khả dụng cho máy khách JavaScript)

**+ USER\_VARIABLES\_UPDATE** : sự kiện được kích hoạt khi một hoặc nhiều Biến người dùng được đặt

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của đối tượng SFSEEventType , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/core/SFSEventType.html) .

##### - Xem thêm:

+ [addEventHandler](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/global.html#addEventHandler) method

#### **SFSRoomRemoveMode**



- SFSRoomRemoveMode \_ enum liệt kê tất cả các chế độ tự động xóa có thể có của các Phòng được tạo động.

- Các giá trị SFSRoomRemoveMode khả dụng là:

**+ MẶC ĐỊNH** : một Phòng thông thường bị xóa khi nó trống và người tạo của nó không được kết nối nữa, thay vào đó, một Phòng trò chơi bị xóa khi nó trống

**+ NEVER\_REMOVE** : Phòng không bao giờ bị xóa (sử dụng thận trọng)

**+ WHEN\_EMPTY** : Phòng bị xóa ngay lập tức khi người dùng cuối cùng rời khỏi phòng

**+ WHEN\_EMPTY\_AND\_CREATOR\_IS\_GONE** : Phòng bị xóa khi trống và người tạo phòng không được kết nối nữa

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của SFSRoomRemoveMode enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/variables/VariableType.html) .

#### **SFSRoomSettings**



- Cài đặt phòng SFSR enum liệt kê tất cả các loại dữ liệu hợp lệ cho các Biến Người dùng, Phòng, Bạn bè và MMOItem .

- Các giá trị SFSRoomSettings khả dụng là:

**+ ROOM\_NAME\_CHANGE** : chuyển đổi khả năng thay đổi tên của Phòng khi chạy

**+ CAPACITY\_CHANGE** : chuyển đổi khả năng thay đổi dung lượng của Phòng khi chạy

**+ PASSWORD\_STATE\_CHANGE** : chuyển đổi khả năng thay đổi mật khẩu của Phòng khi chạy

**+ PUBLIC\_MESSAGES** : chuyển đổi khả năng gửi tin nhắn công khai trong Phòng

**+ USER\_COUNT\_CHANGE\_EVENT** : bật tắt thông báo thay đổi về số lượng người dùng và khán giả trong Phòng

**+ USER\_ENTER\_EVENT** : bật tắt thông báo có người dùng vào Phòng

**+ USER\_EXIT\_EVENT** : bật tắt thông báo khi người dùng rời khỏi Phòng

**+ USER\_VARIABLES\_UPDATE\_EVENT** : bật tắt thông báo Biến người dùng thay đổi Phòng

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của SFSRoomSettings enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/variables/VariableType.html) .

#### **StringMatch**



- ChuỗiMatch \_ enum liệt kê tất cả các điều kiện liên quan đến chuỗi có thể được sử dụng trong Biểu thức so khớp.

- Các giá trị StringMatch khả dụng là:

**+ CONTAINS** : điều kiện str1.indexOf (str2) > -1

**+ ENDS\_WITH** : điều kiện str1.endsWith(str2)

**+ EQUALS** : điều kiện str1.equals(str2)

**+ NOT\_EQUALS** : điều kiện ! str1.equals(str2)

**+ STARTS\_WITH** : điều kiện str1.startsWith(str2)

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của StringMatch enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/match/StringMatch.html) .

##### - Xem thêm:

+ [MatchExpression](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/MatchExpression.html) class

+ [BoolMatch](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/global.html#BoolMatch) enum

+ [NumberMatch](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/global.html#NumberMatch) enum

#### **UserProperties**



- Đối tượng UserProperties liệt kê tất cả các thuộc tính Người dùng có thể được truy vấn bằng cách sử dụng Biểu thức so khớp.

- Các trường UserProperties khả dụng là:

**+ IS\_IN\_ANY\_ROOM** : người dùng hiện đang tham gia vào ít nhất một Phòng

**+ IS\_NPC** : người dùng là Nhân vật không phải người chơi

**+ IS\_PLAYER** : người dùng là người chơi trong Phòng đã tham gia

**+ IS\_SPECTATOR** : người dùng là khán giả trong Phòng đã tham gia

**+ NAME** : tên của người dùng

**+ PRIVILEGE\_ID** : id đặc quyền của người dùng

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của đối tượng UserProperties , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/match/UserProperties.html) .

##### - Xem thêm:

+ [MatchExpression](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/MatchExpression.html) class

#### **VariableType**



- Loại biến enum liệt kê tất cả các loại dữ liệu hợp lệ cho các Biến Người dùng, Phòng, Bạn bè và MMOItem .

- Các giá trị Kiểu biến có sẵn là:

**+ NULL** : biến null

**+ BOOL** : một biến boolean

**+ INT** : một biến int (số nguyên 32 bit)

**+ NHÂN ĐÔI** : biến kép (số chính xác kép 64 bit)

**+ CHUỖI** : một biến utf -string (Chuỗi được mã hóa UTF-8, có độ dài lên tới 32 KBytes )

**+ ĐỐI TƯỢNG** : một Biến loại [SFSObject](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/SFSObject.html)

**+ ARRAY** : một Biến kiểu [SFSArray](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/jsdoc/server/SFSArray.html)

##### - Ghi chú:

+ Đối với các thành viên của VariableType enum , vui lòng [tham khảo Javadoc của nó](http://docs2x.smartfoxserver.com/api-docs/javadoc/server/com/smartfoxserver/v2/entities/variables/VariableType.html) .